

# 200 YARD STANDING SLOW FIRE

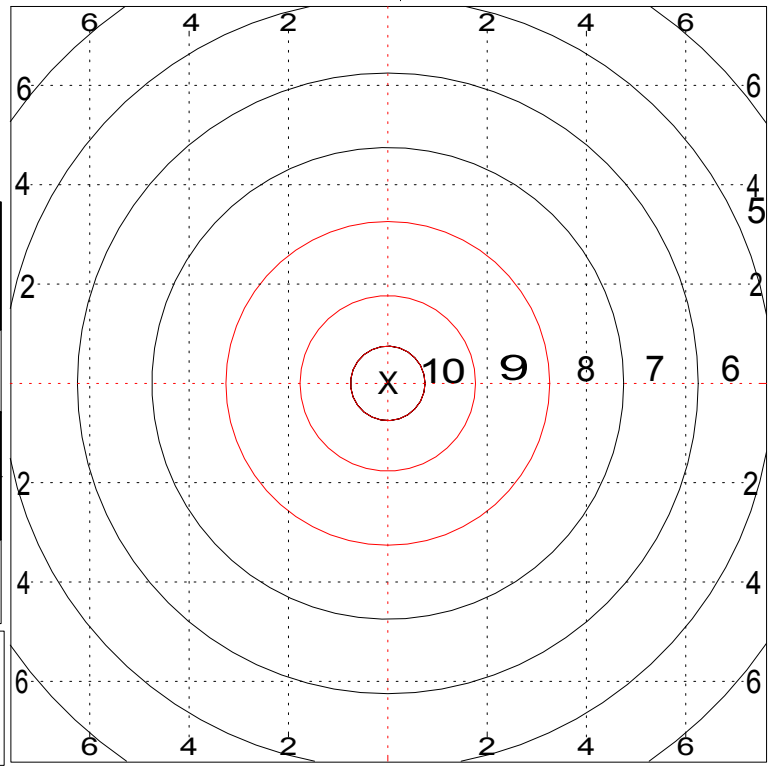
RANGE/TOURNAMENT	RELAY/TARGET	DATE/TIME

	<b>S1</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Score
Wind Elev Call	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Wind Elev	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<b>S2</b>	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Score
Wind Elev Call	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Wind Elev	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

Sight Picture	None	Wind	Speed	Light	Visibility
	Steady Gusting FishTail		<input type="text"/>		<input type="text"/>
		Direction			

Ammunition:

Temp:



	ZERO	DOPE	CORRECT
ELEVATION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WINDAGE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>